

# Программы 2024



Сюжетно-динамические игры



Спортивный тимбилдинг



Творческие программы



Интеллектуальные игры



Деловые игры





## Сюжетно-динамические игры



Активный квиз-тимбилдинг

# Элементарно!



#Элементарно покажет, какая из команд сильнее, умнее, быстрее (или все вместе). За испытания выдаются жетоны: силы, ума или скорости. Игроки делятся на команды и проходят 6-8 состязаний.

### АВТОРСКИЕ ИСПЫТАНИЯ:

- **Живой кроссворд** – участники становятся буквами, максимум слов за 10 минут – путь к победе!
- **Крестики-нолики 3D** – знакомая игра, но в 3-х измерениях.
- **Квиз-баскетбол** – крепкий замес спорта и интеллекта.
- **Большой морской бой** и др.

1.5–2.5 часа

\* В ЗАВИСИМОСТИ  
ОТ КОЛ-ВА УЧАСТНИКОВ



10–150  
УЧАСТНИКОВ



на улице



от 18 лет



Общий результат вносим в периодическую таблицу элементарных элементов (она же отличная фотозона). А призом станет пиньята (доп услуга) – сосуд с подарками, который команда расколется большими битами.



## Сюжетно-динамические игры

 **Активный тимбилдинг**

# Парк уральского периода!



Участникам предстоит командами пройти по настоящей карте Урала, и собрать части древнего тотема, чтобы открыть портал в парк уральского периода. Для этого придется пройти целый ряд испытаний, но для истинного горца это не проблема.

### АВТОРСКИЕ ИСПЫТАНИЯ:

- **Уральская рыбалка:** нешуточная битва за карасика
- **Квиз** для сильных духом, только интеллект и духовые трубки
- **Доброе регби:** настоящее регби, но без травм
- А еще **поход в перевернутый мир**, и многое другое

1.5–2.5 часа

\* В ЗАВИСИМОСТИ  
ОТ КОЛ-ВА УЧАСТНИКОВ



10–150  
УЧАСТНИКОВ



на улице



от 18 лет



В конце игры, команды ищут детали большого идола и приносят их на точку старта. По команде ведущего, команды собирают тотем, руководствуясь изображением из «древнего архива», представленного ведущим. Высота идола примерно 2 метра, поэтому, чтобы собрать верхние элементы участникам предстоит работать сообща (подсадить друг друга, поднять и т.п.). После окончательной сборки тотема активируется яркий искрящийся фонтан.



## Сюжетно-динамические игры

 **Активный тимбилдинг**

# Время рекордов!



Цель для любого спортсмена, архитектора, творца – новый рекорд, высота, доселе не взятая никем. Это может быть самый длинный прыжок, самый большой подвесной мост, или отлаженная транспортная система, работающая без сбоев 365 дней в году.

Сначала эта цель кажется всего лишь мечтой, но с каждым шагом, каждой новой взятой высотой фантастика превращается в четкую цель, а цель определяет средства. Самое важное из них – команда, у спортсмена это тренер и врач, для архитектора – небольшой проектный отдел, а для логистической компании – огромная транспортная сеть и сотни специалистов. Достигнуть поставленной цели они смогут только поверив в неё, в ее реальность, и поверив в себя, одержав череду личных побед.

**Настало время новых рекордов!**

1.5–2.5 часа

\* В ЗАВИСИМОСТИ  
ОТ КОЛ-ВА УЧАСТНИКОВ



10–150  
УЧАСТНИКОВ



на улице



от 18 лет



Самое наглядное подтверждение хорошо проделанной работы – это качественное изменение состояния того над чем трудился. В данном случае все команды работали над одной задачей, а действием к изменению состояния является сбор очков-грузов для огромных весов. Только максимально выкладываясь на каждой конкретной игре, команды смогут собрать достаточное количество грузов, которые перевесят и поднимут, положенные в начале игры, свои ценности, пожелания или цели компании на высоту.



## Сюжетно-динамические игры

 Активная игра

# #Хайтожоры



**Challenge.** Активная командная игра на основе ТикТок и Ютуб челенджей.

### АВТОРСКИЕ ИСПЫТАНИЯ:

- Mousetraps challenge
- Объяснить на ощупь что лежит в ящике
- Челендж с бутылками
- Whisper challenge (читаем по губам)
- 100+ игр с шариком для пинг-понга

### Яркий финал «Шерстяной тимбилдинг»:

По команде 60 клубков разноцветных нитей участники начинают перебрасывать друг другу.

**Результатом** станет большое цветное поле, способное выдержать вес человека!

1.5–2.5 часа

\* В ЗАВИСИМОСТИ  
ОТ КОЛ-ВА УЧАСТНИКОВ



10–200  
УЧАСТНИКОВ



на улице



от 18 лет





## Сюжетно-динамические игры



Сюжетная игра

# Кругосветка



Жить нужно так, чтобы места не хватало только в загранпаспорте! Совершите кругосветное путешествие, преодолите все границы и препятствия! Участникам предстоит взять в руки настоящие чемоданы, и за пару часов объехать весь свет.

**Цель игры** – собрать максимально полную коллекцию сувениров из каждой из стран, где вас встретит костюмированный персонаж.

### АВТОРСКИЕ ИСПЫТАНИЯ:

- Хоккейный матч в Канаде
- Достижение равновесия в компании тибетского монаха
- Найти общий язык с африканскими племенами
- Сходить на охоту с эскимосами (охота на оленя)

1.5–3 часа

\* В ЗАВИСИМОСТИ  
ОТ КОЛ-ВА УЧАСТНИКОВ



10–200  
УЧАСТНИКОВ



на улице



от 18 лет



За посещение каждой из стран команды получают особую наклейку на чемодан. **За победу в стране** – часть коллекционной почтовой марки. **Финалом игры** станет большая фотозона – конверт, с наклеенными марками и пожеланиями участников.



## Сюжетно-динамические игры

 Сюжетная игра/творчество

# Небо зовёт!



В ходе игры участникам предстоит создать свои уникальные конструкции ракетных самолетов.

Но из пустого места самолет не построить. И чтобы собрать материал для постройки, всей команде придется проявить свои таланты!

### АВТОРСКИЕ ИСПЫТАНИЯ:

- Стрельба из пневмопушки
- Развязать узел из участников
- Необычный хоккейный матч
- Арбалетный квиз

*И многое другое*

1.5–2.5 часа

\*В ЗАВИСИМОСТИ  
ОТ КОЛ-ВА УЧАСТНИКОВ



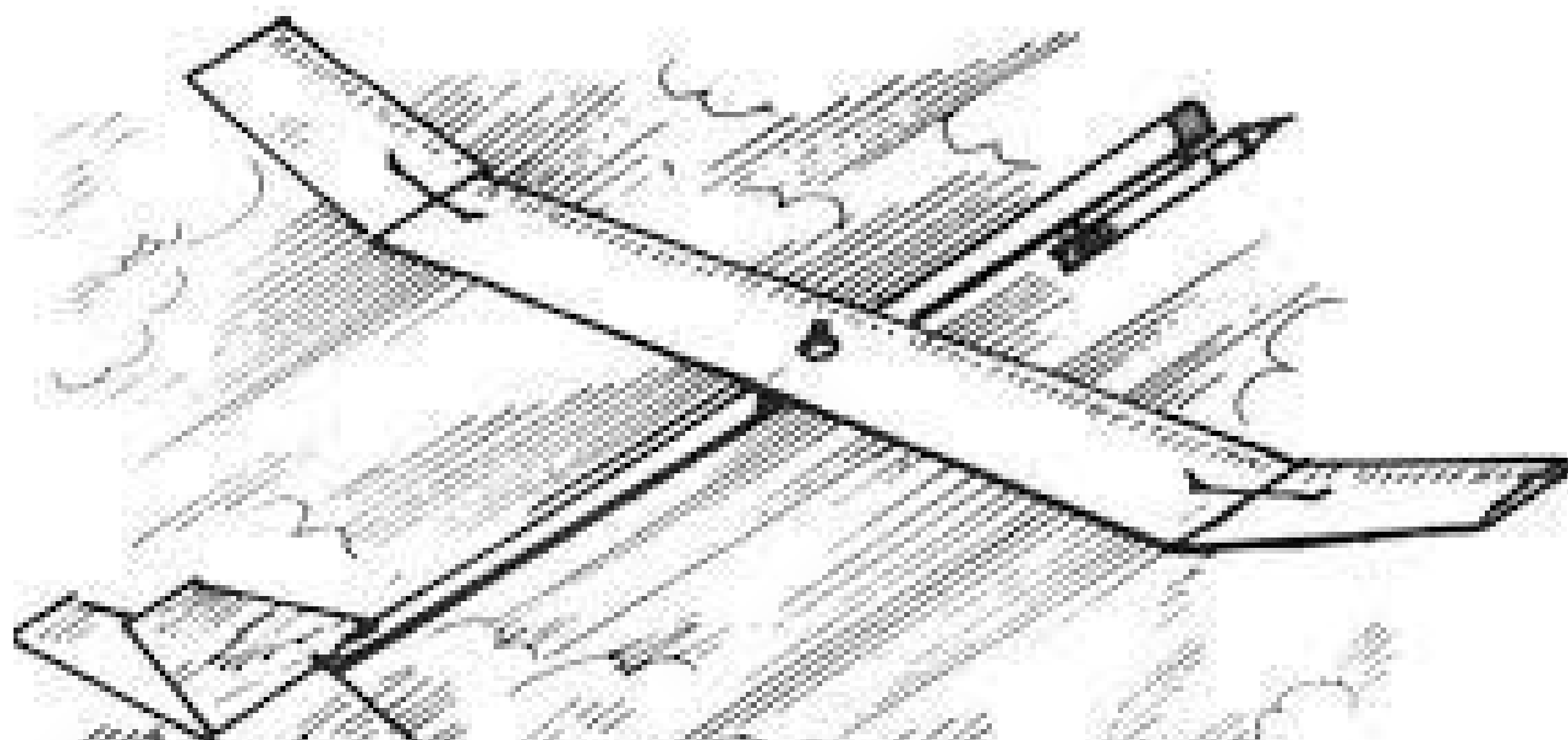
10–200  
УЧАСТНИКОВ



на улице



от 18 лет



**В ходе финального соревнования** выявим сильнейшего: чей самолет не развалился, улетел дальше всех, или покорила жюри своим внешним видом.



## Спортивный тимбилдинг

# Неолимпийские игры



Большая спортивная игра.

Участники делятся на команды по 7–10 человек.

### АВТОРСКИЕ ИСПЫТАНИЯ:

- Азиатский волейбол
- Смесь тенниса с американским футболом
- Гонки на летних санях
- Мягкий хоккей
- Гигантский футбол
- Доджбол

**Длительность каждого состязания  
15–20 минут.**

1.5–2.5 часа

\* В ЗАВИСИМОСТИ  
ОТ КОЛ-ВА УЧАСТНИКОВ



10–200  
УЧАСТНИКОВ



на улице



от 18 лет



Финалом игры станет красочный общий флешмоб с использованием цветного дыма.





Творческие программы

 Совместная конструкция

# Машина Голдберга



Построение уникального механизма цепной реакции, работающей по принципу домино.

Мы выдаем участникам готовые элементы механизма, крепеж, веревки, мячи и прочий реквизит и инструменты для постройки этапов цепи. В цепи может быть до 300 элементов!

После постройки цепочки и финальных тестов происходит запуск.

От небольшого прикосновения в начале запускается цепь событий.

1.5–2.5 часа  
\* в зависимости  
от кол-ва участников



10–200  
участников



на улице/  
в помещении



от 18 лет



**Финальное событие может быть любым:** от покрывала, упавшего с изображения, до пирамиды из фужеров, самостоятельно наполняющихся шампанским!



## Интеллектуальные игры

 **Динамичный квиз**

# Нейронные связи



Мы соединили в одном квизе все механики интеллектуальных игр:

### АВТОРСКИЕ ИСПЫТАНИЯ:

- Битва умов
- Мозгобойня
- 100 к 1
- Что? Где? Когда?
- «Своя игра»
- Несколько подвижных интерактивов

В каждом раунде подсчитываем очки и в финале команду-награждаем победителя.

1.5–3 часа

\*В ЗАВИСИМОСТИ  
ОТ КОЛ-ВА УЧАСТНИКОВ



10–200

УЧАСТНИКОВ



в помещении



от 18 лет





Деловые игры

# Мегатолс



На команду выдается тех. задание, деньги и правила игры. В команде 5 чел, у каждого своя роль: спикер, снабженец, проектировщик, инженер, бригадир.

**ОБЩАЯ ЦЕЛЬ ИГРЫ** – построить большой макет города, созданный из заранее заготовленных элементов.

**1 фаза** – Земельные сделки

**2 фаза** – согласование границ участков и совмещения проектов

**3 фаза** – приобретение зданий и учреждений

**4 фаза** – стройка и прокладка сетей

**5 фаза** – финальная стадия: заход арендаторов, оценка экономической составляющей проекта.

2–3.5 часа

\*В ЗАВИСИМОСТИ  
ОТ КОЛ-ВА УЧАСТНИКОВ



10–200

УЧАСТНИКОВ



на улице



от 18 лет



**Основные элементы игры** – экономическая стратегия, максимальная коммуникация и грамотная презентация. Большой город в финале игры – яркий итог достигнутых договоренностей.



**Подробности – у вашего персонального менеджера**

**+7 (351) 200-33-33, +7 (952) 525-42-63**

[baden74.ru](http://baden74.ru)